

Kaksykkönen

Heitä pallo koriin sovitulta etäisyydeltä. Jos koriin heitto onnistuu, yritä napata pallo ennen kuin se pomppaa maahan kaksi kertaa. Jos tämäkin onnistuu, pysähdy ja heitä kiinniottopaikalta toisen kerran. Jos saat kaksi koria, voit jatkaa peliä aloituspaikalta. Muuten vuoro siirtyy seuraavalle. Ensimmäisestä korista saa kaksi pistettä, toisesta yhden pisteen. Voittaja on se, joka pääsee ensimmäisenä 21 pisteeseen.

Maalipallo

Tehkää kaksi joukkuetta. Sopikaa maaleiksi jalkapallo-maalit, päätyseinät tai päätyviivat ja valitkaa pelivälineeksi mikä tahansa pallo tai vaikka frisbee. Päätäkää myös, tehdäänkö maali pukkaamalla, heittämällä, lyömällä vai ottamalla peliväline kiinni maaliviivan takana. Kuljettakaa pelivälinettä syöttelemällä: sen kanssa ei saa edetä.



Kaikenlainen palloilu sallittu

Ylämummo

Tarkkuuskilpailu. Sopikaa, millä pelivälineellä ja mihin maaliin pelataan sekä mistä kohdasta ja miten ammutaan: heitetäänkö, potkaistaanko, pukataanko vai lyödäänkö mailalla. Maalin ylänurkasta saa kaksi pistettä ja alanurkasta yhden pisteen, keskeltä maalia ei yhtään pistettä. Voittaja on se, joka saa eniten pisteitä kymmenellä yrityksellä.

Korijalkapallo

Yrittäkää saada pallo koripallokoriin ilman käsiä: pukkaamalla, potkaisemalla tai polvella pompauttaen. Samalla idealla voi pelata myös lentopalloa ja tennistä.

Hankipallo

Ottakaa pelialueesta ilo irti myös talvella. Auraamattomalla pallokentällä voi pelata vaikka hankifutista, tampatulla alustalla tossulätkää tai lumisählyä.

Muuntele vapaasti oikeiden pelien virallisia sääntöjä tai keksi kokonaan oma peli. Käytä pelivälineenä jalka-, kori-, lento-, sähly-, ilma-, tennis-, kumi-, ranta-, sulka- tai häntäpalloa tai vaikka frisbeetä – mailoilla tai ilman. Ota pelatessasi huomioon myös muut kentän käyttäjät.

**NUORI
SUOMI**

ILOA LIIKKEELLE

VEIKKAUS  KESKO

Yhteistyössä:

 LAPPSET

 KERKO
—sport—

Heli 